**Yowl**

**Prestataire** : Agence de développement **Akaza’s Fan**

**Deadline** : 06 octobre 2025

**Plan**

* Contexte
* Objectif principal
* Objectifs secondaires
* Description des fonctionnalités
* Exigences et contraintes
* Livrables attendus

1. **Contexte**

En 2021, Internet ne compte pas moins de 1 800 000 000 de sites web, et ce nombre ne cesse d'augmenter. Information, e-commerce, réseaux sociaux, vidéo, médias etc...

Ce contenu est diffusé à un rythme incroyable sans tenir compte des frontières, des pays ou des continents. Les internautes sont désormais, acteurs de ce flux d'informations et de contenus. Les commentaires et les discours sont maintenant au centre de d'information. L'internaute parle, il influence l'information. C'est sur ce constat que nous allons créer YOWL : Application web qui vous permet de commenter tout contenu visible sur Internet et de le partager avec la communauté YOWL !

Notre outil va permettre de décentraliser les commentaires des réseaux sociaux et d'avoir une nouvelle vision du web par le biais d'une participation sur les sources (OSINT) ou simplement en ajoutant un commentaire ainsi fédérer des communautés autour de sites web.

1. **Objectifs**

Construire une plateforme de partage de commentaires, peu importe la position de l’utilisateur sur internet.

1. **Objectifs secondaires**

* Avoir une plateforme gratuite, capable de supporter au minimum 1000 utilisateurs.
* Avoir une plateforme qui permet de centraliser les commentaires, en se basant sur des informations comme les URL.
* Avoir une plateforme, à laquelle pourraient se greffer de nombreuses autres applications comme des extensions.

1. **Besoins et exigences**

Plusieurs besoins fonctionnels encadrent la réalisation de ce projet. Entre autres, l’utilisateur doit pouvoir effectuer un certain nombre d’actions sur la plateforme.

1. **Authentification**

Tous les utilisateurs sur Yowl doivent pouvoir se connecter avant d’accéder aux différentes fonctionnalités de l’application. Cette section de l’authentification est séparée en quatre (04) parties.

1. **La création de compte**

L’utilisateur doit pouvoir créer un compte en fournissant un certain nombre d’informations comme :

* Le nom
* Le mail
* Le mot de passe
* L'âge

1. **La connexion**

Dans ce cas de figure, seul le mail et le mot de passe sont suffisants.

1. **La vérification d’adresse électronique**

Un courriel doit être vérifié avant que l’utilisateur ne puisse accéder à son compte Yowl.

1. **La récupération de mot de passe**

L’utilisateur doit pouvoir récupérer son mot de passe si jamais il arrive qu’il l’ait oublié.

**Exigences et contraintes liées**

* Tous les utilisateurs de la plateforme doivent être âgé d’au moins, 13 ans, et d’au plus 35 ans.
* Un individu dont le mail ne figurait pas dans la base de données ne peut pas essayer de récupérer son mot de passe !
* Tous les champs doivent êtres sécurisés dans le sens où :
  + Un nom d’utilisateur est alphanumérique, et possède un maximum de 20 caractères
  + Un mot de passe ne peut pas être inferieur a 8 caractères, ou supérieur à 16 caractères
  + La vérification de l’âge doit être stricte

1. **CRUD utilisateur**

Différentes actions primaires effectuées sur un utilisateur par le système.

1. **CREATE / Création user**

Un utilisateur n’ait créé que lorsque toutes les contraintes exigées par le projet ont été vérifiés au cours de son processus d’inscription. Une fois que cela est fait, il peut alors se connecter simplement à la plateforme en utilisant ses identifiants.

1. **READ / Lecture user**

La fonctionnalité de lecture de l’utilisateur est longuement utilisée, au cours de la connexion, et des autres processus liés à ce dernier.

**Exigences et contraintes :**

L’âge d’un utilisateur n’est pas public. Un autre utilisateur n’est donc pas censé pouvoir avoir accès ou simplement consulter cette information.

1. **UPDATE / Modification utilisateur**

Un utilisateur peut modifier ses données, qui sont liées à son profil. Il peut ajouter une image de profil s’il le souhaite.

**Exigences et contraintes :**

* L’image de profil n’est ajoutée que lorsque l’utilisateur a déjà un compte Yowl fonctionnel
* L’image ajoutée ne doit pas dépasser les 5 mégaoctets
* Un utilisateur ne peut pas modifier son courriel
* Un utilisateur ne peut pas modifier son âge

1. **DELETE user**

La suppression de l’utilisateur ne détruit pas un utilisateur. Elle sert juste à l’archiver, et à désactiver son compte. Rien n’efface complètement sa trace dans notre base de données.

1. **CRUD commentaire**

Différentes actions primaires effectuées sur un commentaire par le système.

1. **CREATE / Création d’un commentaire**

L’utilisateur peut créer un ou plusieurs commentaires sur la plateforme.

Lors de la création, un utilisateur peut délibérément décider d’ajouter une image, ou de ne pas le faire. S'il décide de le faire, alors, l’image ajoutée sera simplement ajoutée comme l’image principale du commentaire. Sinon, l’image ajoutée sera déduite de la ressource vers laquelle pointe le lien (link preview image). La création d’un commentaire inclus un certain nombre de champs.

Il s’agit de :

* L’id de l’utilisateur
* Le commentaire
* Le lien vers la ressource internet (URL / URI)
* Une image ou un visuel sur la ressource indexée
* Tags commentaires

**Exigences et contraintes :**

Un utilisateur peut ajouter ou pas des tags. Ces tags, sont en réalité des mots-clés qui peuvent aider à accélérer le processus de recherche de commentaire. Un utilisateur peut commenter un autre commentaire déjà existant.

1. **Reading / Lecture d’un commentaire**

L’utilisateur doit avoir la possibilité de lire un commentaire en particulier, et plusieurs commentaires si possibles.

1. **Update / Mise à jour du commentaire**

L’utilisateur doit pouvoir mettre à jour un commentaire qu’il a, ou un avis qu’il a sur un produit spécifique. Pour cela, il faut récupérer des informations comme :

* L’id du commentaire spécifique
* Le champ principal pour avoir la possibilité de le modifier

**Exigences et contraintes :**

* Un utilisateur ne peut pas modifier un commentaire qui ne lui appartient pas !
* Un utilisateur peut ajouter un commentaire à un autre commentaire déjà existant !
* Un commentaire peut avoir un autre commentaire enfant, ce qui peut créer tout une hiérarchie, et une structure parent-enfant.

1. **DELETE /Suppression du commentaire**

L’utilisateur doit pouvoir supprimer un ou plusieurs commentaires qu’il a créés.

**Exigences et contraintes :**

* Un utilisateur ne peut pas supprimer un post qui ne lui appartient pas !

1. **Rechercher un commentaire**

Un utilisateur a la possibilité de rechercher un commentaire, et d’appliquer un certain filtre. Le filtre concerne le nom de l’auteur, la date, les tags, et principalement les mots contenus dans le commentaire.

1. **Aimer un commentaire**

Tous les utilisateurs ont la possibilité d’aimer un commentaire spécifique ou pas !

1. **Partager un commentaire**

Chaque commentaire a un lien unique qu’un utilisateur peut partager simplement à un autre utilisateur, et qui redirige directement vers le commentaire principal concerné.

1. **Dashboard utilisateur**

L’utilisateur de Yowl à un Dashboard ou il peut consulter un certain nombre de KPI.

1. Le nombre de vues total de ses commentaires
2. Le nombre de commentaires qu’il a effectué sur la plateforme
3. Le nombre de j’aime total qu’il a récolté dans tous ses commentaires
4. Le nombre d’heures d’utilisation de la plateforme
5. Le nombre de j’aime par commentaire

**Exigences et contraintes générales du projet**

* Tous les champs doivent être insensibles aux scripts injectés, et aux injections de type SQL.
* Le projet doit s’exécuter sous une durée d’une semaine, à partir du moment ou un repo git a été créé.
* La plateforme doit être ergonomique, puis posséder une navigation fluide.
* Le site doit avoir un bon référencement

**Embarquement de l’extension Yowl**

L’extension Yowl est un outil qui permet de créer directement des commentaires partagés avec la communauté sans pour autant quitter notre navigation pour aller créer des commentaires spécifiques. Ainsi, l’extension Yowl permet de créer directement les différents commentaires, peu importe le site web sur lequel nous nous trouvons.

**Comment fonctionne l’extension ?**

Lors de son téléchargement l’extension doit exiger une connexion à l’utilisateur qui veut en faire usage. Une fois le compte créé l’utilisateur peut utiliser librement l’outil.

Lorsqu’elle est activée, l’extension détecte directement le lien de la page active, et propose un champ de commentaire. L’utilisateur est détecté, ainsi que le lien de la page courante sur laquelle il se retrouve au moment de l’activation de l’extension.

L’utilisateur a la possibilité, comme sur la plateforme, d’ajouter une image, ou pas lors de la création de son commentaire. Seulement, cette fois-ci l’ajout de l’image peut se faire via la détection de capture d’écran.

Après avoir donc rempli les différents champs, l’utilisateur concerné peut créer un commentaire et l’envoyer vers Yowl, tout en étant sur une autre plateforme. Enfin… peu importe l’endroit où il se retrouve sur internet.

**Exigences et contraintes**

Le développement de l’extension est secondaire, et ne peut pas bloquer la mise en place de la plateforme.

Si la plateforme n’est pas complétement achevée, le développement de l’extension n’est en aucun cas à prioriser. L’extension passe en dernier, lorsque toutes les fonctionnalités de la plateforme Yowl sont testés, validées et en production.

Par ailleurs, l’extension peut ne pas être développée, si des contraintes, et des imprévus retardent le développement de l’application principale.

1. **Livrables attendus**

* Une maquette complète de la plateforme, accompagnée d’un prototypage dynamique

Toutes les ressources utilisées pour la réalisation de ce livrables seront en possession du client, une fois la livraison effectuée.

* Une application web, fonctionnelle, dynamique et performante, nommée Yowl.

1. **Suivi Post livraison et garantie**

Le présent contrat n’inclut pas un accord sur la post livraison, ou la refonte du site après livraison. Toute refonte du site, ou modification des livrables attendus fera l’objet d’un tout nouveau cahier de charges.